**Coding challenge**

1) La aplicación no tiene una capa de seguridad, la vista simplemente muestra un form con valores por defecto que son los del ejemplo de HackerRank para que el usuario ingrese los valores que desee bajo la estructura dada por HackerRank. La lógica como tal se encuentra en el controlador de test, lo que hace es organizar las entradas en un vector que permite operar fácilmente estas entradas dada la estructura que siguen las mismas, no cuenta con muchas funciones dado que las operaciones sobre el cubo como tal son sencillas y no considere necesario separar la funcionalidad en más de 2 funciones.

2) No consideré necesario crear clases propias dado que el cubo es una matriz de 3 dimensiones sin nada adicional, la respuesta es una lista de los resultados de las operaciones realizadas y las entradas como dije anteriormente deben cumplir con una estructura que es fácil de seguir de manera secuencial sin necesidad de hacerles un map a una clase propia (solo las organicé en un vector como dije antes).

**Refactor**

1) Las malas prácticas que encontré fueron:

-Usar la mayoría de variables en español (algunas si están en inglés) cuando las tablas y demás cosas están en inglés.

-Una funcionalidad muy larga dentro del if principal que se podría ser dividida en una función para hacer más fácil de leer el código.

-Asigna 2 veces el mismo valor a la variable $servicio.

-La variable $result se guarda pero nunca se usa realmente después de ser creada.

-$pushMessage es una constante que se podría asignar afuera de la lógica para que sea más fácil asignarle otro mensaje en algún momento.

-El if que verifica si el uuid está vacío podría usarse negado para ver si se ejecuta o no la parte de ios y Android 2 en lugar de hacer un return igual al que el código ya iba a ejecutar de todas formas luego del push de ios y Android 2.

2)En el refactor que hice trate de darle mi solución a estos problemas nombrando las variables en inglés, creando la función que creí mejoraría la legibilidad del código, ignorando la 2da asignación de $servicio ($service en mi caso), no guardando result, asignando el valor de la constante pushMessage por fuera de la lógica, haciendo que el if que verifica el uuid vacio se encargue de determinar solo si se ejecuta lo de ios y Android 2.